**INGENIERÍA DE SOFTWARE I**

**CUATRIMESTRE: CUARTO**

**NOMBRE DEL PROFESOR:**

**BRENDA JUÁREZ SANTIAGO**

**CANVAS**

**INGENIERÍA DE SOFTWARE**

Canva

OBJETIVOS

Identificar los temas de Ingeniería de Software

PARÁMETROS DE EVALUACIÓN

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Parámetro** | **Elementos que evaluar** | **Valor en porcentaje** |
| Saber  | Saber identificar los elementos de las unidades del tema de Ingeniería de Software.  | 30% |
| Saber hacer | Aplicarlos en una infografía. | 60% |
| Ser | Publicar tu infografía. | 10% |

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

* Actividad en equipo.
* Diseñar una infografia por equipo, aplicando toda la información obtenida de las unidades, del tema Ingeniería de software.
* Esta infografía se debe de realizar en CANVA
* Un software en linea y gratis, al cual puedes accesar desde el siguiente link
	+ <https://www.canva.com/es_mx/crear/infografias/>
* Al accesar tienes que registrarte con una cuenta de google o facebook.
* Al entrar al software, empieza a crear tu infografía.
* Al finalizar la infografia, descargarlo y subirlo a su portafolio de evidencias en el Saber Hacer, de manera individual .
* Guadar esta actividad como se mustra a contiación en el ejemplo:
	+ Act\_CANVA\_NombreEquipoCorto.

Link Ejemplo

<https://www.canva.com/design/DACfKLpiSL4/share?role=EDITOR&token=LuFrlRNy-37IF0YLBntocw&utm_content=DACfKLpiSL4&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=sharebutton>