

INGENIERÍA DE SOFTWARE I

CUATRIMESTRE: CUARTO

NOMBRE DEL PROFESOR: BRENDA

JUÁREZ SANTIAGO

**IDENTIFICAR Y COMPRENDER LOS COMPONENTES DE EL
LENGUAJE DE MODELADO UNIFICADO UML.**

**UNIDAD 3. ANÁLISIS Y MODELADO DE DESARROLLO DE
SOFTWARE CON UML.**

3.1 INTRODUCCIÓN AL UML

IDENTIFICAR Y COMPRENDER LOS COMPONENTES DE EL LENGUAJE DE MODELADO UNIFICADO UML.

OBJETIVOS

General:

- Identificar los componentes de UML.
- Comprender el uso de los diferentes diagramas de UML.

PARÁMETROS DE EVALUACIÓN

Parámetro	Elementos que evaluar	Valor en porcentaje
Saber	Identificar los fundamentos del lenguaje de modelo unificado (UML)	70%
Saber hacer		
Ser	Disciplinado Sistemático Empático Ético profesionalmente Hábil para el trabajo en equipo Observador Analítico Hábil para comunicarse de forma oral y escrita	30%

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Saber: [evolución de manera individual]

- Realizar una presentación en PowerPoint analizando los diferentes componentes de los diagramas del lenguaje de modelo unificado UML. (Diseño de presentación libre)

Saber hacer:

Ser: [evolución de manera individual]

- Participar en el foro de discusión única simple “3.1 Introducción al UML” ya que en el comentarás el tópico que el profesor hace para retroalimentar el tema.

Para entregar:

- Guarda la presentación terminada y súbela con la nomenclatura **Act_NombredeActividad_Apellidoaterno_Nombre.doc**,

Ejemplo: **Act_PPTUML_Velazquez_Guillermo**

por medio del Portafolio de evidencias a la carpeta correspondiente.

Nota:

Recuerda que es necesario investigar y no quedarte solo con lo que este tema te presenta.

Contenido adicional (links de apoyo)

- Introducción UML parte 1

<https://www.youtube.com/watch?v=IYreryH331E>

- Introducción UML parte

<https://www.youtube.com/watch?v=OVNLbl1-LZg>

- Curso UML

https://www.youtube.com/playlist?list=PL-UrrkbAO5iVWB7QXZCXwjzc_vJRjPO6q

- Introducción al UML

http://moodle2.unid.edu.mx/dts_cursos_md1/pos/TI/IS/AM/10/Introduccion_uml.pdf